

Computer Science

A

L.K.No.19

Paper Code No. 5831

کمپیوٹر سائنس

Paper - I (Objective Type)

SSC - A - 2021

(Group I گروپ I)

پرچہ : 1 (معروضی طرز)

Time Allowed : 15 minutes

SSC (Part - I)

وقت : 15 منٹ

Maximum Marks : 10

Session (2017 - 19) to (2020 - 22) [NEW (ALP)] 10 کل نمبر



نوٹ : تمام سوالات کے جوابات دی گئی جوابی کاپی پر لکھیے۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, D دیے گئے ہیں۔ جس جواب کو آپ درست سمجھیں جوابی کاپی پر اس سوال نمبر کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو قلم کی سیاہی سے بھر دیں۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note : Four possible choices A, B, C, D to each question are given. Which choice is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question

- سوال نمبر 1 : Before Problem Solving , we need to first — a problem : : کسی مسئلہ کو حل کرنے سے پہلے — کرنا چاہیے : : (1)
- (A) Analysis تجزیہ (B) Define تعین (C) Un-understand نا سمجھنا (D) Planning منصوبہ بندی
- (2) In a Flowchart, Rectangle symbol represents : : فلوچارت میں مستطیل کی علامت ظاہر کرتی ہے : : (2)
- (A) ان پٹ / آؤٹ پٹ (B) فیصلہ سازی (C) پروسیسنگ (D) کنوئیکٹر
- (3) Hexadecimal System has total — numbers : : ہیکسازا ڈیسیمل نظام میں کل — نمبرز ہوتے ہیں : : (3)
- (A) 17 (B) 16 (C) 18 (D) 15
- (4) Primarily there are — types of Memory : : بنیادی طور پر میموری کی — اقسام ہیں : : (4)
- (A) 2 (B) 1 (C) 4 (D) 3
- (5) The Receiver must be capable of accepting the — : : موصول کنندہ — قبول کرنے کے قابل ہوتا ہے : : (5)
- (A) Protocol پروٹوکول (B) Message پیغام (C) Address ایڈریس (D) Information معلومات
- (6) TCP/IP model has — layers : : TCP/IP ماڈل کی — لیئرز ہیں : : (6)
- (A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5
- (7) — is a serious attack on a Computer System : : — کیپیورسٹم پر ایک شدید حملہ ہے : : (7)
- (A) Trade Secret تجارتی راز (B) Sabotage تخریب کاری (C) Patent پیتنٹ (D) Cyber Crime سائبر کرائم
- (8) The — is an amazing tool for Communication : : — مواصلات کے لئے حیرت انگیز ذریعہ ہے : : (8)
- (A) Software سافٹ ویئر (B) Hacking ہیکنگ (C) Internet انٹرنیٹ (D) Phishing فیشنگ
- (9) The HTML Document begins with the Tag — : : ایک HTML ڈاکیومنٹ — ٹیگ سے شروع ہوتا ہے : : (9)
- (A) < head > (B) < body > (C) < html > (D) < title >
- (10) مندرجہ ذیل میں سے کون سا ٹیگ سب سے اہم ہیڈنگ لکھنے کے لئے استعمال ہوتا ہے : : (10)
- Which of the following Tag is used for the most important Heading : : (10)
- (A) < h₁ > (B) < h₂ > (C) < h₅ > (D) < h₃ >



(Group I گروپ I)	SSC (Part - I)	19 - 2000	ردول نمبر
Computer Science (Subjective)	NEW (ALP)	SSC - A - 2021	کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)
سیشن (2017 - 19) to (2020 - 22)	کل نمبر : 40	وقت 1 : 45 گھنٹے	



ہدایات ﴿ ﴿ حصہ اول یعنی سوال نمبر 2 ، سوال نمبر 3 اور سوال نمبر 4 میں سے ہر سوال کے (4-4) اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کرنا لازمی ہے۔ جبکہ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو سوالات حل کیجئے۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجئے جو کہ سوالیہ پرچہ پر درج ہے۔

Note : It is compulsory to attempt any (4-4) parts each from Q.No. 2, 3 and 4 while attempt any (02) Questions from Part II. Write same Question Number and Its Part Number as given in the Question Paper.

24 = 2 x 12

(Part I) حصہ اول

Define an Algorithm.

سوال نمبر 2 (i) الگورتھم کی تعریف کیجئے۔

What is meant by Candid Solution?

(ii) کینڈڈ سولوشن سے کیا مراد ہے؟

What is the use of GOTO Notation in an Algorithm? (GOTO) نوٹیشن کس لئے استعمال ہوتی ہے؟

(iii) الگورتھم میں (GOTO) نوٹیشن کس لئے استعمال ہوتی ہے؟

What is the role of an Algorithm in Problem Solving?

(iv) ایک مسئلہ حل کرنے میں الگورتھم کا کیا کردار ہے؟

Write the procedure to create Hyperlink to Image.

(v) تصویر پر ہائپر لنک لگانے کا طریقہ کار تحریر کیجئے۔

Define HTML.

(vi) HTML کی تعریف کیجئے۔

Define Binary Number System.

سوال نمبر 3 (i) بائینری نمبر سسٹم کی تعریف کیجئے۔

What is meant by Computer Memory?

(ii) کمپیوٹر میموری سے کیا مراد ہے؟

What is Boolean Algebra?

(iii) بولین الجبرا کیا ہے؟

What are Truth Values?

(iv) ٹر تھو ویلیوز کیا ہوتی ہیں؟

What is meant by Data Privacy?

(v) ڈیٹا کی رازداری سے کیا مراد ہے؟

What is meant by "Key of Software" in Piracy?

(vi) پائریسی میں "کی آف سافٹ ویئر" سے کیا مراد ہے؟

سوال نمبر 4 (i) ڈیٹا کمیونیکیشن میں ترسیل کنندہ کا کام بیان کیجئے۔

Describe the function of Sender in Data Communication.

What is File Sharing?

(ii) فائل شیئرنگ کیا ہے؟

Define Transmission Medium.

(iii) ٹرانسمیشن میڈیم کی تعریف کیجئے۔

What is Hypertext Transfer Protocol (HTTP)?

(iv) ہائپر ٹیکسٹ ٹرانسفر پروٹوکول کیا ہے؟

How we add Heading and Sub-Heading in HTML?

(v) HTML میں ہیڈنگ اور سب ہیڈنگ کیسے لگاتے ہیں؟

Which Software is used to create a Webpage?

(vi) ویب پیج کس سافٹ ویئر میں بنایا جاتا ہے؟

16 = 2 x 8

(Part II) حصہ دوم

(8) Explain the formulation of an Algorithm.

سوال نمبر 5 الگورتھم کی تشکیل کی وضاحت کیجئے۔

(8)

سوال نمبر 6 کمپیوٹریٹ ورک کی تعریف کیجئے اور اس کی ضرورت پر تفصیلی نوٹ لکھیے۔

Define Computer Network and write its importance in detail.

(8)

سوال نمبر 7 سافٹ ویئر پائریسی کی تعریف کیجئے نیز اس کی کوئی سی تین اقسام تفصیل سے بیان کیجئے۔

Define Software Piracy. Also explain its any three types in detail.

11-08-2021



نوٹ : تمام سوالات کے جوابات دی گئی جوائی کا پی پر لکھیے۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, D دیئے گئے ہیں۔ جس جواب کو آپ درست سمجھیں جوائی کا پی پر اس سوال نمبر کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے متعلقہ دائرے کو قلم کی سیاہی سے بھر دیں۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔
Note : Four possible choices A, B, C, D to each question are given. Which choice is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question

سوال نمبر 1	ایک واضح مسئلہ میں کوئی نہیں ہوتی ----- : : ----- A well defined problem is the one that does not contain -----
(1)	(A) غلطی (B) ویلیڈیشن (C) غلطی (D) Ambiguities تصویر Picture
(2)	مسئلے کو حل کرنے سے پہلے ضروری ہے کہ اسے : : Before jumping into the solution of the problem, it is important to : :
	(A) مسئلہ سمجھا جائے (B) Understand a problem مسئلہ تعین کیا جائے (C) تصویر بنائی جائے (D) Draw a picture اعزازہ لگایا جائے Use Guess
(3)	ثنائی عددی نظام کی بنیاد ہے : The Base of Binary Number System is :
	(A) 16 (B) 10 (C) 02 (D) 08
(4)	1 پیتا بائٹ برابر ہے : 1 Petabyte is equal to :
	(A) 1024 KB (B) 1024 MB (C) 1024 GB (D) 1024 TB
(5)	----- کسی ایک جگہ سے ڈیٹا دوسری جگہ منتقل کرنے کیلئے استعمال ہوتا ہے : -----
	(A) Message (B) ریسیور / وصول کنندہ Receiver (C) پروٹوکول Protocol (D) کیونیکشن سسٹم Communication System
(6)	ایک بنیادی پروٹوکول ہے جو کہ ای میلز کو ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل کرنے میں استعمال ہوتا ہے : -----
	(A) HTTP (B) FTP (C) SMTP (D) DHCP Protocol is a Standard Protocol to Transmit E-mails :
(7)	سافٹ ویئر کی غیر قانونی نقول بنانے کو کہا جاتا ہے : Making Illegal Copies of Software is called :
	(A) ہیکنگ Hacking (B) فشنگ کرائم Phishing Crime (C) شناخت کی چوری Identity Theft (D) پائریسی Piracy
(8)	کچھ سافٹ ویئر کمپنیاں سافٹ ویئر کو خفیہ متن کے ساتھ فروخت کرتی ہیں ، جسے ----- کہتے ہیں : Some Software Companies sell Software with a Confidential Text , called the ----- :
	(A) پاس ورڈ Password (B) خفیہ کاری Encryption (C) سافٹ ویئر کی کنی Key of that Software (D) بیانیہ Description
(9)	ہیڈ سیکشن ----- ٹیگ سے اختتام پذیر ہوتا ہے : Head Section ends with ----- tag :
	(A) < / head > (B) < head > (C) < / html > (D) < . head >
(10)	HTML ڈاکیومنٹ میں ----- طرح کے ٹیگز ہوتے ہیں : There are ----- types of Tags in an HTML Document :
	(A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5



(Group II گروپ II)	SSC (Part - I)	20 - 20000	رول نمبر
Computer Science (Subjective)	NEW (ALP)	SSC - A - 2021	کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)
سیٹھن (2017 = 19) to (2020 - 22)	کل نمبر : 40	وقت 1 : 45 گھنٹے	



﴿ ہدایات ﴾ حصہ دوم یعنی سوال نمبر 2، سوال نمبر 3 اور سوال نمبر 4 میں سے ہر سوال کے (4-4) اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کرنا لازمی ہے۔ جبکہ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو سوالات حل کیجئے۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جڑ نمبر درج کیجئے جو کہ سوالیہ پرچہ پر درج ہے۔

Note : It is compulsory to attempt any (4 - 4) parts each from Q.No. 2, 3 and 4 while attempt any (02) Questions from Part II. Write same Question Number and Its Part Number as given In the Question Paper.

24 = 2 x 12

(Part I) حصہ اول

- Describe Act In Out Technique. سوال نمبر 2 (i) ایک ان آؤٹ حکمت عملی بیان کیجئے۔
- What is meant by Identification and Correction of Errors? (ii) اغلاط کی نشاندہی اور درستی سے کیا مراد ہے؟
- What is Candid Solution? (iii) کینڈڈ سلوشن کیا ہے؟
- Define An Algorithm. (iv) الگورتھم کی تعریف بیان کیجئے۔
- What is meant by Hypertext? (v) ہائپر ٹیکسٹ سے کیا مراد ہے؟
- (vi) HTML میں ویب پیج کے ہاڈمیٹکس سے کیا مراد ہے؟
- What is meant by Body Section of a Web Page in HTML?
- What is meant by Boolean Preposition? سوال نمبر 3 (i) بولین پراپوزیشن سے کیا مراد ہے؟
- What is Truth Value? (ii) ٹرو تھ ویلیو کیا ہے؟
- Define the ASCII Code. (iii) ASCII کوڈ کی تعریف کیجئے۔
- Define Decimal Number System. (iv) اعشاری عددی نظام کی تعریف کیجئے۔
- Define the Sabotage. (v) تخریب کاری کی تعریف کیجئے۔
- What is meant by Copy Right? (vi) کاپی رائٹ سے کیا مراد ہے؟
- What is File Sharing? سوال نمبر 4 (i) فائل شیئرنگ کیا ہے؟
- Write the names of Components of Communication System. (ii) کمیونیکیشن سسٹم کے اجزاء کے نام لکھیے۔
- Define Transmission Medium. (iii) ٹرانسمیشن میڈیم کی تعریف کیجئے۔
- What is FTP (File Transfer Protocol)? (iv) فائل ٹرانسفر پروٹوکول (FTP) کیا ہے؟
- Define HTML. (v) HTML کی تعریف کیجئے۔
- What is meant by Hyperlink? (vi) ہائپر لنک سے کیا مراد ہے؟

16 = 2 x 8

(Part II) حصہ دوم

- (8) سوال نمبر 5 فلوچارٹ کی تعریف کیجئے۔ نیز فلوچارٹ کی کوئی سی تین علامات کا استعمال بیان کیجئے۔
- Define Flowchart. Also describe the use of any three symbols of Flowchart.
- (8) سوال نمبر 6 کمپیوٹر میٹ درک کی ضرورت کیوں پڑتی ہے؟ تفصیل سے بیان کریں۔
- Why a Computer Network is needed/established? Describe in detail.
- (8) سوال نمبر 7 سافٹ ویئر ہائیرسی کی اقسام پر نوٹ لکھیے۔
- (8) Write a note on types of Software Piracy.

